

Le piattaforme applicative per dispositivi mobili

La crescente diffusione di smartphone, il miglioramento della copertura a larga banda per terminali mobili e l'incremento di potenza di elaborazione e compatibilità dei terminali, sta rendendo sempre più utilizzabili, su dispositivi mobili, contenuti ed applicazioni sviluppate per il Web. D'altra parte, la disponibilità sui terminali di dispositivi come i ricevitori GPS permettono di sviluppare applicazioni specifiche per questa tipologia di utilizzatori in mobilità, ad esempio nel settore turistico.

Agenda (3 giorni)

Google Android:

Android SDK.

Apple IOS:

iPhone SDK.

Nokia Symbian:

Programming Environment.

Windows Phone:

Windows Phone Developer Tools.

Obiettivi

Il corso si propone di presentare le principali piattaforme per dispositivi mobili e le caratteristiche dei loro ambienti di sviluppo tramite la realizzazione di una semplice applicazione demo.

Destinatari e Prerequisiti

A chi è rivolto

Analisti e sviluppatori di applicazioni.

Prerequisiti

Programmazione Java e C in ambiente Unix.

Iscrizione

Quota di Iscrizione: 1.640,00 € (+ IVA)

La quota comprende la didattica, la documentazione, il pranzo e i coffee break. Al termine del corso sarà rilasciato l'attestato di partecipazione.

Partecipazioni Multiple

Per le partecipazioni multiple che provengono da una stessa Azienda, è adottata la seguente politica di sconto:

10% sulla seconda

40% sulla terza

80% dalla quarta in poi.

Informazioni

Segreteria Corsi - Reiss Romoli s.r.l. - tel 0862 452401 - fax 0862 028308
corsi@ssgrr.com

Date e Sedi

Date da Definire

Formazione in House

Il corso può essere svolto presso la sede del Cliente e personalizzato nei contenuti.

Segreteria Corsi - Reiss Romoli s.r.l. - tel +39 0862 452401 - fax +39 0862 028308
email: corsi@ssgrr.com